

## Utdrag av kompendium för Göran Gjerling och Tommy Bergdahl

### 31/ Försvar mot Säfflespadern (1)

#### Mot pass (8+, 4+sp)

- pass = kan vara 16+ [Handen visas senare genom överbud i fi:s äkta färg]
- 1♣ = UD av ♠ eller 11 - 14 N  
NAT med 1♠ som rondkrav
- 1♦/♥ = normal öppning  
SYS ON
- 1♠ = 11+, 4\*♥ och längre ♣/♦  
1 N = slutbud  
2♠ = utgångskrav och söker inledningsvis håll (åtföljt av 3♠ = stark egen färg (5+))  
2 N = invit  
3♣ = söker lå
- 1 N = 15 - 18  
SYS ON
- 2♣ = eget system  
SYS ON
- 2rö = spärr  
SYS ON
- 2♠ = 11 - 15, 5-5+ i ♥ och lå  
2 N = invit medan 3♣ söker slutbud i ÖH:s lå
- 2 N = 11 - 15, 5-5+ i ♣/♦  
SYS ON
- 3 x = eget system
- 3♠ = 22+, 0445 (5\*lå)
- 3N = gående hjärterfärg

#### Mot 1S (8+, 4+♣)

- pass = kan vara 16+
- D = UD av ♥ eller 11 - 14 N  
Naturligt med 1♥ som rondkrav
- 1♦/♠ = normal öppning  
SYS ON
- 1♥ = 11+, 4\*♠ och längre lå  
Se försvar mot pass (8+, 4+♠)
- 1 N = 15 - 18  
SYS ON
- 2♣ = eget system  
SYS ON
- 2♦/♠ = spärr  
SYS ON
- 2 N = 11 - 15, 5-5+ i lå  
SYS ON
- 3 x = eget system
- 3♥ = 22+, 0445 (5\*lå)
- 3N = gående spaderfärg

## 32/ Försvar mot Söfflespadern (2)

### Mot 1<sup>..</sup> (0-7)

pass = 16+

Om fi passar visar D från SH 0 - 7, i övrigt SYS ON  
Om fi bjuder = SYS ON

D = ingen öppning (0 - 11)

1 hö/1N/2♣ = eget SYSTEM  
SYS ON

2♦ = 11 - 15, 5+♦, ingen 4\*hö  
2 hö/3♣ = krav  
2 N krav

2 hö = 11 - 15, 4\*hö och längre ♦  
2 N = krav

Detta täcker in alla händer utom 4-5 i lå och 444l (utom 4-4-1-4),  
Med dessa blir det improvisation.

### Fortsättning av 1<sup>..</sup> - D

1 hö = kan vara 3\*, 0 - 20 hp

1 N = 15 - 18 hp  
SYS ON

2♣ = 6+ ♣  
SYS ON

2♦ = utgångskrav eller 22+ N

2 hö = ACOL

2 N = 19 - 21 N

3 lå = UK med 6+ lå

3 hö = spärr

*Efter 1<sup>..</sup> - D - pass - 1 hö*

Dubblaren bjuder naturligt med 6 - 11. 2 hö lovar 4-stöd.

*Efter 1<sup>..</sup> - D - pass - 2<sup>..</sup>*

2♥ = relä

2♠ = 4\*♠  
2 N = relä efter 5+lå

2 N = 22 - 24 N

SYS ON

3 lå = 5+lå och 4\*♥

3 hö = singel med båda lå

3 N = 25 - 27 N

SYS ON

*Efter 1<sup>..</sup> - D - pass - 2 hö*

Närmsta bud = avslag, färgbud resp 2N (spader) är positiva. Krav till 3 hö.

*Efter 1<sup>..</sup> - D - bud*

Nu spelas som om 3:e hand, öppnat alltså normala defensvimetoder.

### 33/ Försvar mot Säfflespadern (3)

#### Mot 1 © (8+, oftast en ojämn hand, ingen 4+hö)

pass = kan vara 16+ (den starka handen visas senare i budgivningen med en SD)

D = 11/12 - 14 N eller 3-färgshand med minst 4-3 i hö

1♠ / 1 N = naturligt.

Övriga bud enligt N-systemet.

1♠ = öppningsbud enligt systemet

1 N = 15-18

SYS ON

2♣ = 11-15, 5+♥, ej 4\*♠

2♦ = 11-15, 4\*♠ och 5+♥

2 N frågar efter 3\*lå

2hö = 11-15, 4\*hö och längre lå

2 N = invit medan 3♣ söker lå

2 N = 19-21

SYS ON

3 lå = 11-16, 6+lå

#### Mot 1 <sup>a</sup> (8-12, jämn hand)

D = UD med minst 4-3 i hö eller jämn 12 - 14 eller 3-färgs hand. Kan vara 16+

1 N = 15 - 18

2 x = enligt sangförsvaret

#### Mot 1 N

Sangförsvar

#### Mot 2 x

Som mot svaga 2

2000-10-01