




DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR			WBF and FSB Convention Card   	
INKLIV (Generellt; Svar; 1-/2-tricksnivå; Balanseringspos)		UTSPEL – generella metoder				
Entricksnivå: Normalt 8-16 med minst 5-ko, kan vara svagare om utspelsvisande		<i>Utspel</i>	<i>I partnerns färg</i>			
RUBENS-svar förekommer	Mot färg	10-12-regeln	10-12			
	Mot sang	11, men 10-12 från mellansekv	10-12			
	Inne i spelet	10-12	10-12			
Tvåtricksnivå: Sunda, normalt 11-16 med bra minst 5-ko	Annat	2/4 gm spel föraren utom i pd färg				
RUBENS-svar förekommer				Kategori: RÖD		
Balansering kan vara svagare				Nation: SWE		
INKLIV 1NT (2 <sup>a</sup> /4 <sup>e</sup> hand; Svar; Balanseringspos)	UTSPEL			Tävling: Alla		
2 <sup>a</sup> 15-18 HP; som efter öppning 1 NT		<i>Mot färgkontrakt</i>	<i>Mot sangkontrakt</i>	Spelare: Magnus BERG – Carl RAGNARSSON		
4 <sup>c</sup> (11)12-16 HP; 2♣ hö-fråga: 2♦ 11-14 ingen, 2ahö 11-14 ahö, 2öhö 15-16 ej håll, 2NT 15-16 m håll	Ess	AKx(x), Ax(x)	AKx(x)	<b>SAMMANFATTNING AV SYSTEMET</b>		
Efter svaret 2NT söker 3♣ högfärg	Kung	KQx(x), AK	KQxx, AKJTx	ALLMÄNT		
<b>Övriga svar:</b> som efter öppning 1 NT	Dam	QJx(x)	QJx(x), KQT9x	Dubbeltydig 1♣; (10)11-13 BAL/17+ HP alla (utom 21-23 BAL)		
HOPPINKLIV (Generellt; Svar; Ovanliga sanginkliva)	Knekt	JTx, Jx	JTx(x), AQJx(x)	1♦ 11-16 minst 4-ko ♦, kan innehålla ett kort längre ♣, OBAL		
Hopp till 2/3-tricksnivå: SVAGT (jfr svag 2-öppning)	T	KJTx, T9x, Tx	AJTx(x), KJTx(x)	1hö 11-16 minst 5-ko, 2♣ 11-16 6+ ♣ eller 5-4 ♣-hö		
Ny färg rondkrav, hopp i ny "fitbid"	9	HT9x, 9x	HT9x, 9x, 9xx	2♦ 11-16 med kort ♦ i 4414, 4405 eller (34)15		
Hopp till 2 NT: 5-5 i båda lägsta kvarvarande färger	Hög hacka	10-12	xxx	2hö 5-10 med (5)6-ko hö		
	Låg hacka	10-12	11-regeln, 10-12 från Hxx			
	MARKERINGAR – i prioritetsordning					
ENKELT OCH HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt; Svar; Balanseringspos)		<i>Partnerns utsp.</i>	<i>Spelf. utspel</i>	<i>Första sak</i>		
Enkelt överbud: 5-5 i båda högsta kvarvarande färger	Färg 1 <sup>a</sup>	Schneider	Längd	Schneider	Öppningsbudet 1 NT: (13)14-16 alla positioner	
Hopp. överbud: Hållfråga	2 <sup>a</sup>	Preferens		Preferens	2-över 1: UK (utom ombud av lå)	
	3 <sup>e</sup>					
MOT 1 SANG (stark/svag NT; balansering; förhandspassad)	Sang 1 <sup>a</sup>	Schneider	Längd	Schneider	ÖPPNINGSBUD SOM KAN KRÄVA SPEC FÖRSVARSMETODER	
2♣ Tvåfärgshand med minst 4-ko ♥, sidofärgen kan vara längre	2 <sup>a</sup>	Preferens	Preferens		1♣ 11-13 BAL/17+ HP alla (utom 21-23 BAL)	
2♦ Tvåfärgshand med minst 4-ko ♠, sidofärgen kan vara längre	3 <sup>e</sup>				2♦ 11-16 med kort ♦ i 4414, 4405 eller (34)15	
2NT 5-5 i lå eller någon stark tvåfärgshand	ANNAT (INKLUSIVE TRUMF)					
Efter P – (1NT) – P – (P) visar <b>D</b> inkliv i en lågfärg, <b>övrigt</b> som ovan						
MOT SPÄRRBUD (Dubblingar; Överbud; Hopp; Sangbud)						
<b>Dubbelt</b> UD t o m 3♦, däröver OD	<b>DUBBLINGAR</b>					
D av 4♥ lovar minst 3-ko ♠	UPPLYSNINGSDUBBLINGAR (Generellt; Svar; Balansering)					
4♦ över 3♦ Någon 5-5-hand (ej ruter)	UD kan vara svag om lämplig fördelning			SPECIELLA KRAVPASSLÄGEN		
4lå över 3hö UD där 4♦ garanterar avsevärt bättre ruter än klöver	(1x) – D – (2x/y) – 2 NT = Lebensohl					
4♦ över 2/3♣ 5-5 i ruter-högfärg	Balanseringsdubbling kan vara svag					
4♣ över 2/3♣ 5-5 i högfärg				ÖVRIGA VIKTIGA NOTERINGAR		
4♠ över 3♦ Naturligt						
MOT KONVENTIONELLA STARKA ÖPPNINGSBUD	ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR					
Mot stark 1♣: <b>Inkliv</b> nat, <b>D</b> högfärger, <b>1NT</b> lågfärger, <b>hopp</b> spärr	Negativa D t o m 3♠ (i de flesta lägen), däröver OD/SD					
EFTER MOTSTÅNDARNAS UPPLYSNINGSDUBBLING						
<b>Redubbelt</b> 10+ HP, ej trumfstöd				Bluffbud: Sällsynt		
<b>1-över-1</b> rondkrav med 5-ko				I 3 <sup>e</sup> hand kan 1♣ vara svagare än 11 hp		
1x – (D) – 3x spärr; 1hö – (D) – 3lå trumfstöd à la Bergen						